


СОГЛАСОВАНО:  
Руководитель Управления  
образования

Администрации ЗАТО  
г. Зеленогорска

  
Л.В. Парфенчикова  
«03» 02 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора  
МБУ ДО «ЦЭКиТ»

А.В. Карпанова

«03» 02 2021 г.



## Положение

о проведении городской интеллектуальной краеведческой игры  
«КраевИзор» для учащихся 5-6 классов

### 1. Общие положения

1.1. Городская интеллектуальная краеведческая онлайн-игра «КраевИзор» (далее - Игра) направлена на расширение кругозора учащихся по изучению Красноярского края.

1.2. Место и формат проведения – в он-лайн режиме на сервисе Kahoot.

1.3. Используемые понятия:

Kahoot – сервис для создания онлайн викторин, тестов и опросов. Задания, созданные в Kahoot, предполагают выбор правильного ответа из числа предложенных. В задания могут быть включены фотографии и даже видеофрагменты. Выполнение заданий ограничено временем.

### 2. Цели и задачи

2.1. Цель Игры - расширение представления детей об истории, культуре, природе Красноярского края, развитие у школьников 5-6 классов познавательного интереса к родному краю с побуждением к получению новых знаний.

2.2. Задачи:

- создать условия для выявления и реализации способностей, склонностей, интересов учащихся в области краеведения;
- создать условия для развития у участников игры познавательных интересов, расширения кругозора в области краеведения;
- актуализировать имеющиеся знания о Красноярском крае;
- создать условия для проявления гражданственности, патриотизма, любви к своему краю.

### 3. Руководство подготовкой и проведением

3.1. Организатор - Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр экологии, краеведения и туризма» при поддержке Управления образования Администрации ЗАТО г. Зеленогорска.

#### **4. Участники Игры**

4.1. Команды учащихся 5-6 классов школ и учреждений дополнительного образования города.

4.2. Количество человек в командах не ограничено.

#### **5. Сроки проведения**

5.1. Игра проводится в период: с 12.02.2021г. по 14.02.2021г. Учащиеся проходят игру один раз в один из указанных дней.

#### **6. Условия участия и порядок проведения игры**

6.1. Для участия в Игре необходимо до 11.02.2021г. подать заявку в электронном виде по адресу [lynx.forever@yandex.ru](mailto:lynx.forever@yandex.ru) (Приложение 1). Заявки, со списком учащихся, принимаются от школ города и учреждений дополнительного образования г. Зеленогорска.

6.2. Игра состоится в он-лайн формате на сервере Kahoot.

12.02.2021г. на адрес электронной почты представителя образовательного учреждения (указанный в заявке) будет направлен инструктаж и ссылка на игру.

6.3. В день проведения игры учащимся необходимо перейти по ссылке, отправленной представителем образовательного учреждения.

**Важно! Учащийся проходит Игру строго под своими ФИО согласно поданной заявке. Результат учащегося, прошедшего игру, и чьи ФИО не были указаны в заявке, не учитывается.**

#### **7. Подведение итогов**

7.1. Итоги подводятся организаторами по завершению игры. По результатам прохождения игры баллы начисляются образовательному учреждению.

7.2. За каждого учащегося, прошедшего игру, учреждению начисляется 1 балл. Команда, набравшая в общей сумме:

- менее 50 баллов – становится участником игры;
- от 50 до 79 – призёром;
- от 80 и более – победителем.

#### **8. Награждение**

8.1. Команда-участник награждается сертификатом.

8.2. Команда-призёр награждается дипломом призёра.

8.3. Команда-победитель награждается дипломом победителя и кубком.

Заявка участника

№	Образовательное учреждение	ФИ (учащихся 5-6 классов)	ФИО представителя от учреждения	Телефон представителя	Эл.почта представителя